

ΕΞΕΤΑΣΤΕΑ ΥΛΗ ΣΤΗΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

Κεφ. 1 Εισαγωγή στην Έννοια του Αλγορίθμου και τον Προγραμματισμό (σελ. 178 – 185).

παράγραφος 1.2: Τι είναι αλγόριθμος (σελ.178- σελ.179)

παράγραφος 1.3: Οι ιδιότητες του αλγορίθμου (σελ.179-σελ.181)

παράγραφος 1.4: Υλοποίηση Αλγορίθμου με υπολογιστή – προγραμματισμός (σελ.181-σελ.182)

παράγραφος 1.5: Γλώσσες προγραμματισμού (σελ.182-σελ.185)

Κεφ.2 Ο Προγραμματισμός στην Πράξη (σελ. 186 – 194)

παράγραφος 2.1: Το περιβάλλον προγραμματισμού Microworlds Pro (σελ.186-σελ.187)

παράγραφος 2.2: Οι πρώτες εντολές (σελ.187- σελ.188)

παράγραφος 2.4: Η Logo και ο σχεδιασμός γεωμετρικών σχημάτων (σελ.189-σελ.190)

παράγραφος 2.5: Δημιουργώντας νέες λέξεις – Διαδικασίες (σελ.191-σελ.192)

παράγραφος 2.6: Μεταβλητές (σελ.192)

Ασκήσεις αυτοαξιολόγησης (σελ.200 -201)

Ενότητα 3: Ο υπολογιστής στην κοινωνία και στον πολιτισμό (σελ. 208–σελ. 212).

- > Εντός εξεταστέας ύλης είναι οι ερωτήσεις από το βιβλίο του μαθητή που αντιστοιχούν στην εξεταστέα ύλη , οι δραστηριότητες που έχουν διδαχθεί, καθώς και οι ασκήσεις αυτοαξιολόγησης και από φυλλάδια που έχουν διδαχθεί.

Η καθηγήτρια
Τερζοπούλου Ελένη